

Rotor TM

Руководство пользователя.

Содержание

1. Общие понятия о скрипте.
2. Установка и запуск скрипта.
3. Настройки ротатора.
4. Шаблоны.
5. Network manager.
6. Устранение неполадок.

1. Общие понятия.

Скрипт RotorTM предназначен для ротирования контента на одном сайте или нескольких сайтах одновременно. С его помощью можно управлять апдейтом контента в целом сетворке сайтов, в полностью автоматическим режиме. Необходимо лишь добавить контент на один, 'главный' сайт, а далее он уже разошлет контент на 'дочерние' сайты согласно расписанию и настройкам.

RotorTM совместим со всеми современными трейд-скриптами, и может работать без них, если сайт не предусматривает софт-трейда.

2. Установка и запуск скрипта.

Для установки скрипта вам потребуется:

- Собственный или виртуальный сервер
- База данных MySQL
- Планировщик заданий (crontab)

1. Создайте папку 'rotortm' с правами доступа 777 и залейте файл rtm_installerZend.php (либо rtm_installer_ion.php) в эту папку.
2. Запустите http://www.yoursite.com/rotortm/rtm_installerZend.php и следуйте указаниям программы.
3. Установите в crontab'е запуск скрипта [user_cron.php](#) раз в минуту, например, так:

```
* * * * /usr/local/bin/curl -s http://yoursite.com/rotortm/user_cron.php
```

После успешного выполнения этих шагов скрипт полностью готов к работе.

3. Настройка ротатора.

Для начала ротации необходимо настроить скрипт и добавить в него объекты для ротации.

1. Обязательно.
Пункт меню *Settings > Niches* – добавьте необходимые ниши.
2. Обязательно.
Пункт меню *Settings > Sizes* – добавьте необходимые размеры будущих тумб.
3. Опционально.
Пункт меню *Settings > Sponsors* – добавьте спонсоров.
4. Опционально.
Settings -> General settings – задайте параметры *Thumb's CTR based on last* и *Shows required to estimate new objects*

Существует несколько способов добавления объектов в базу данных скрипта:

- **Граббинг одной галереи с ручным кропом.**
Add objects -> Grab thumbs -> Grab a single gallery
Используйте этот способ если вам необходимо добавить одну или несколько тумб с одной галереи и обработать каждую тумбу вручную с помощью кроппера.
- **Массовый граббинг**
Add objects > Grab thumbs > Bulk grabbing
Граббинг нескольких галерей из списка, с последующим ручным или автоматическим кропом.
Доступные опции:
Remember values order – запомнить порядок параметров в строке
Add galleries to 'Ungrabbed' list only, no grab needed now. - добавить галереи в список 'ожидающих граббинга', а не граббить сразу. В дальнейшем галереи из этого списка можно будет граббить/откропить в ручном или автоматическом режиме
Ignore galleries which already present in the database – игнорировать галереи, которые уже находятся в базе данных.
- **Ручная загрузка готовых тумб**
Add objects > Upload thumbs
Здесь вы можете загрузить готовые тумбы с вашего жесткого диска в базу скрипта.
- **Пополнение через сетворк.**
Если речь идет о дочернем сайте, то он может получить тумбы с главного сайта сетворка. Об этом читайте в настройках Network manager'a

4. Шаблоны.

Добавление нового шаблона.

Делается это здесь: *Templates > Add output page*

Если совсем кратко, то нам надо создать исходный файл-шаблон, в котором будут макросы *<!--rotortm-->*. Скрипт заменит эти макросы согласно шаблону ссылки ([Link Template](#)) и создаст обработанный, готовый файл ([Output file](#)), который и увидят посетители вашего сайта. А теперь детальней.

[Input from](#) – взять шаблон либо из готового файла ([Input file](#)) либо из формы ниже ([Input form](#)). Примеры шаблонов страниц ниже.

[Template's filename](#) – файл, в который будет сохранен шаблон. Можно указать либо полный путь к файлу, либо просто имя файла. В последнем случае файл будет сохранен в папке */rotortm/data/output_tpl/*

[Link Template](#) - шаблон ссылки. Примеры с описаниями ниже.

[Output file](#) – путь к готовому файлу.

[Use encoding for gallery URLs](#) – использовать ли кодирование URL'ов контента.

[Discard spots CTR information during insertion thumbs. Thumbs will be inserted top-down according popularity.](#) – Не учитывать популярность ячеек (спотов) при расстановке объектов и расставлять их согласно критерию сортировки ([Sort method](#)) сверху вниз.

[Sort method](#) - Сортировка тумб при расстановке по:

- [Sort by CTR \(default\)](#) – сортировка по популярности объекта.
- [Sort by age. Newest on top](#) – сортировка по возрасту объекта, чем меньше возраст – тем выше в листинге

- *Sort by age. Oldest on top* - сортировка по возрасту объекта, чем больше возраст – тем выше в листинге
- *Random* – случайная расстановка.

CTR in use – выбор CTR, по которому будут сортироваться объекты. Есть 2 CTR – классический и относительный. Классический рассчитывается как отношение кол-ва кликов данного объекта к кол-ву показов данного объекта. То есть если тумбу показали 100 раз и на нее при этом кликнули 5 раз, то классический CTR тумбы будет 5%. Относительный CTR рассчитывается как отношение кликов по данному объекту ко всем кликам на объекты данной страницы.

Default Description – Если у объекта нет описания, а оно используется в шаблоне ссылки, то будет браться данное описание.

Default Alt – аналогично.

Default Niche – Если в макросе `<!--rotortm-->` нет указания на нишу объекта, то будет использоваться данная ниша

Default Size – аналогично

Re-evaluate spots CTR – пересчитать CTR ячеек (спотов)

Примеры шаблонов.

Link Template (шаблон ссылки):

1. Ссылка с описанием галереи.

```
<a href=/rotortm/out.php?rid=%info%&ru=/out.php?url=%url%>%desc%</a>
```

2. Ссылка на тумбу

```
<a href=/rotortm/out.php?rid=%info%&ru=/out.php?p=100&url=%url%><img src=/rotortm/thumbs/%src% alt='%alt%' width=%width% height=%height%></a>
```

3. Ссылка на тумбу с указанием кол-ва объектов и ниши:

```
<a href=/rotortm/out.php?rid=%info%&ru=/out.php?p=100&url=%url%><img src=/rotortm/thumbs/%src% alt='%alt%'></a><br>%amount% / %niche%
```

Где:

`rid=%info%` - служебная информация по тумбе. Этот параметр обязан присутствовать.

`ru=%url%` - URL галереи

`%src%` - src тумбы

`%alt%` - альт

`%desc%` – описание тумбы

`%width%` – ширина тумбы

`%height%` – высота тумбы

`%amount%` – кол-во картинок или видео в галерее

`%real_url%` – некодированный URL галереи

`%niche%` - ниша галереи

Input (шаблон страницы):

Шаблон страницы – это HTML код вашей страницы, в местах для тумб на которой вставлено специальное указание для скрипта - `<!--rotortm(доп. параметры)-->`. Дополнительные параметры являются необязательными, используйте их если настройки конкретной тумбы *отличаются от дефолтных для этой страницы*.

Список дополнительных параметров:

`niche='some niche'` – указание скрипту вставить тумбу определенной ниши.

`size='120x90'` - указание скрипту вставить тумбу определенной ниши. Формат: ширина х(икс) высота.

`template={/rotortm/out.php?rid=%info%&ru=%url%}` - указание скрипту использовать индивидуальный шаблон ссылки

`new_param='some info'` - использование нового параметра в шаблоне ссылки

Примеры:

3 Тумбы с дефолтными для страницы нишей и размером:

```
<!--rotortm-->
<!--rotortm-->
<!--rotortm-->
```

2. 3 Разные тумбы

```
<!--rotortm niche='mature'-->
<!--rotortm niche='asian' size='120x120' -->
<!--rotortm size='200x240' niche='amateur'-->
```

3. Тумба с индивидуальным шаблоном ссылки

```
<!--rotortm template={/rotortm/out.php?rid=%info%&ru=%url%}-->
```

4. Использование нового параметра в шаблоне ссылки:

В шаблоне ссылки указываем новый параметр, например:

```
<a
href=/rotortm/out.php?rid=%info%&ru=/out.php?p=%SKIMM%url=%url%>%desc%</
a>
```

Далее, указываем значение данного параметра во ВСЕХ местах для тумб:

```
<!--rotortm SKIMM=90-->
<!--rotortm SKIMM=80-->
<!--rotortm SKIMM=60-->
```

В результате получаем ссылки с разным скиммингом.

7. Network manager.

Network manager предназначен для управления контентом в сети ваших сайтов. Модуль настраивается **лишь на 1 сайте в сети**, на 'главном' сайте, в котором содержатся ВСЕ галереи данной сети. Ручное добавление контента (галереи с тумбами, описаниями) происходит только на главном сайте. Далее, согласно настройкам сайтов и расписанию обновлений (см. ниже) этот сайт сам закачивает (при необходимости) тумбы и обновляет базу ротатора каждого дочернего сайта. В дальнейшем, согласно индивидуальным настройкам сайтов, добавленные галереи попадают в ротацию.

Дочерние сайты могут располагаться как на одном сервере с главным сайтом, так и на разных, это не важно.

Как происходит обновление баз 'дочерних' сайтов?

– С помощью 'пакетов' тумб. Существуют 2 типа пакетов: 'обычный' и 'специальный'. Для старта обычного пакета заходим в меню *Packages > Packages* и нажимаем единственную там кнопку – **New package**'. Начиная с этого момента, все галереи, **добавленные** в базу главного сайта, 'сайта-хранилища' (с тумбами, десками и тд) попадают в 'начатый' пакет галерей. Добавлять галереи можно любым способом, предусмотренным ротатором – ручным граббингом и кропингом, в автоматическом и полуавтоматическом режиме, и тд. В пакет можно добавить сколько угодно галерей, минимум одну. В пакете могут находиться галереи различных ниш, размеров тумб, здесь тоже ограничений нет.

Предположим, что добавив n галерей вы решили выпустить данный пакет в сеть ваших сайтов. Для этого необходимо зайти опять же в меню *Packages > Packages* и нажать на кнопку **Finish**'. Скрипт проанализирует имеющийся пакет галерей и предложит список дочерних сайтов, на которые этот пакет физически может распространиться (согласно нишам сайта, и размерам тумб). При необходимости можно

удалить какие-либо сайты из списка, если вы хотите чтоб эти сайты не получили данный пакет.

Это все. Далее скрипт самостоятельно в нужное время обновит базы дочерних сайтов этим новым пакетом галерей. А вы можете тем временем начать пополнять новый пакет галерей.

Отличие 'обычного' пакета галерей от 'специального' заключается в том, что специальный пакет пополняется **непосредственно из базы** сайта-хранилища, а не при добавлении новых галерей. Зачем нужен специальный пакет? Предположим что вы добавили в вашу сеть новый сайт. На этом сайте еще нету галерей, тумб, и вам необходимо наполнить базу этого нового сайта галереями из хранилища. Для этого заходим в меню *Packages > Special packages* и 'стартуем' новый специальный пакет. Из предложенного списка сайтов выбираем нужный (можно выделить несколько сайтов), жмем 'Continue'. После этого заходим в меню статистики тумб ротатора (Thumbs stats) и **ВЫБИРАЕМ** галереи для этого пакета (сайта). Обратите внимание, что к стандартным кнопкам Edit, Reset, Delete добавится новая кнопка 'Add to special pack':

Выбрав нужные галереи (нужной ниши, размера тумб, отобранные по популярности, к примеру), нажмите на эту кнопку чтобы добавить галереи в пакет. Отобрав нужное кол-во галерей, завершите данный пакет (*Packages > Special packages > Finish*). Этот пакет будет передан сайту не по расписанию, а через 10 минут после его выпуска.

Иными словами, 'специальные' пакеты используются чаще всего для наполнения галереями новых сайтов.

После завершения 'обычных' пакетов, они по расписанию уходят на соответствующие сайты. Расписание можно посмотреть и отредактировать в меню *Packages > Scheduler*

Итак, порядок настройки Network manager'а.

1. Указываем главный сайт.

По умолчанию каждая копия скрипта является 'дочерней', не главной. Для того, чтобы указать скрипту что данная копия является 'главной', и что именно на этом сайте будет происходить пополнения общей базы галерей, необходимо зайти в меню *Network > Settings* и включить опцию *This site will be used as main site in your network*.

2. Добавляем сайты в нетворк.

Меню *Network > Manage sites*.

Site URL – URL сайта (корень, например <http://www.siteurl.com/>)

Owner - Владелец сайта, имя

Niche – ниша сайта. У сайта может быть несколько ниш.

Thumb sizes – размер тумб. Может быть несколько.

Network key – ключ сайта. Ключ показан в *Network > Settings* на дочернем сайте.

Get packages with delay – задержка при получении пакетов. То есть после выпуска 'обычных' пакетов будет отсчитываться указанное время, и только после этого пакеты будут отосланы на сайт.

Upload thumbs – закачивать ли тумбы на данный сайт. Если используется общее место для хранения тумб для всего нетворка, то, очевидно, копировать тумбы на каждый сайт смысла нет.

Thumbs' path – путь к папке с тумбами.